1. Có bao nhiêu cách khai báo 1 mảng và cho ví dụ?

Trong C++ có 2 cách khai báo mảng:  
- Khai báo mảng với kích thước cố định:  
 int arr[5];  
- Khai báo mảng và khởi tạo ngay:  
 int arr[5] = {1, 2, 3, 4, 5};

2. Để truy cập một vào phần tử của mảng thì phải làm thế nào?

Muốn truy cập phần tử trong mảng ta sử dụng chỉ số (index), bắt đầu từ 0.  
Ví dụ: arr[0] sẽ truy cập phần tử đầu tiên.

3. Mỗi phần tử trong mảng 1 chiều có thể lưu mảng 1 chiều được không?

Không. Mỗi phần tử trong mảng 1 chiều chỉ lưu trữ một giá trị có cùng kiểu dữ liệu đã khai báo.  
Tuy nhiên, có thể dùng mảng 2 chiều hoặc mảng của mảng (array of arrays) để biểu diễn.

4. Cú pháp khai báo và khởi tạo mảng 2 chiều?

Cú pháp:  
 <kiểu\_dữ\_liệu> tên\_mảng[số\_hàng][số\_cột];  
Ví dụ:  
 int a[3][4];  
Khởi tạo mảng 2 chiều:  
 int a[2][3] = {{1,2,3},{4,5,6}};